SYSTRANS HORIZONTE

Especificación de Requerimientos del Sistema

# 

# Introducción

En el presente documento se mostrar información acerca de la especificación de requerimientos del sistema, como su usabilidad, interfaces, etc.

# Especificación de Requerimientos del Sistema

Registro de ventas

Registro de encomiendas

Administración de usuarios

Reporte de insumos

# Calidades

## Usabilidad

Interfaz sencilla

Control sobre el sitio web

Colores no escandalosos

Mínimo proceso de aprendizaje

Utilización de metáforas para la facilidad de uso

El color de los textos es contrastable con el fondo

## Confiabilidad

Almacenamiento de datos en cache (Temporales)

Reducción del tiempo de latencia

No van a existir enlaces rotos

## Rendimiento

Pruebas de carga

Análisis de errores de código

Monitorización y medida de la velocidad

Capacidad de usuarios

## 3.4 Compatibilidad

Validar el código de la web, bajo estándares del w3c

Uso de estilos CSS, para la parte visual de la web

Uso de técnicas soportadas para minimizar el riesgo de incompatibilidades entre navegadores

Diseñar para Firefox, por que este se preocupa por seguir al máximo los estándares del w3c

Uso de herramientas comunes en la api Android

# Interfaces del sistema

## Interfaces de usuario

Página Principal (Index)

Venta

Encomiendas

Horarios

Insumos

Usuarios

### **Look & Feel**

Colores relacionados al logo de la empresa

Textos tamaño normal

Ubicación del logo en la esquina superior izquierda (Pagina Web)

### **Consistencia**

Mostrar las barras de navegación, situadas en la parte superior (horizontal) e izquierda (vertical).

Sin sobrecarga de texto

Utilización de una etiqueta para una acción.

### **Usuario Personalización y Requisitos de personalización**

Gerente. Posee permisos para modificar toda la información de la base de datos

Administrador. Posee permisos para los subsistemas de ventas, encomiendas, usuarios.

Vendedor. Posee permisos para el subsistema de ventas y encomiendas.

## Interfaces con sistemas externos o dispositivos

### **Interfaces de Software**

Utilización de UNITY para inyección de dependencias

Consumo de datos a través de Servicios Json

Utilización de Entity Framework para conexión a dados

Utilización de BootsTrap para la parte visual de la página web

### **Interfaces de Hardware**

Utilización de un servidor para el almacenamiento de datos

Consumo de datos vía servicios

Conexión red local

### **Interfaces de comunicaciones**

Utilización de servicios para la comunicación del servidor-página web, servidor-api móvil

Utilización de interfaces, como buenas prácticas para la comunicación entre la data y los servicios.

Utilización de interfaces, como buenas prácticas para la comunicación entre los servicios y la presentación.

# Reglas de Negocio

## Regla nombre de la clase

### Venta de pasaje 1

Un pasaje debe tener una **identificación** de un cliente.

### Entrega de Encomiendas 2

No se realizan entregas de encomiendas a personas que no son los destinatarios.

### Identificación de un usuario 3

El usuario tiene que iniciar **sesión** para ingresar al sistema

### Carga de equipaje 4

Si el equipaje excede a lo requerido por cada pasajero se realizara el cobro **adicional por exceso de** carga

### Reserva de Pasaje 5

Si el pasajero no realiza el pago de pasajes 30 minutos antes, el pasaje cambiara de estado a disponible.

### Recepción de Encomienda 6

Una encomienda es aceptada si tiene un remitente y un destinatario, además de un destino

# Cumplimiento del Sistema

## Requisitos de licencia

Licencia de Windows para usar como servidor

## Jurídico, Derechos de autor, y otros avisos

El logo de la empresa se encuentra totalmente libre de problemas.

# Documentación del sistema

Se va a tener una data con la mayor información posible sobre errores que puedan ocurrir al momento de realizar una acción en el sistema, para cuando estos ocurran, se brinde información en pantalla al usuario.